**WEEK 14 ROLE PLAY**

**This lecture note is a part of the Jean Monnet Module REUSE. The project is *«funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or European Education And Culture Executıve Agency (EACEA). Neither the European Union nor the granting authority can be held responsible for them»***

**Öğretim Üyesi (Lecturer) için Genişletilmiş Yönerge:**

1. Hazırlık:
	* Sınıfı 4 ana gruba ayırın: Belediye Başkanı ve ekibi, Şehir Meclisi üyeleri, İş Sahipleri, ve Mahalle Sakinleri.
	* Her gruba 3-5 öğrenci atayın, sınıf mevcuduna göre ayarlayın.
	* Döngüsel ekonomi ile ilgili yerel bir politika önerisi hazırlayın. Örnek: "2025'e kadar şehir genelinde atık ayrıştırma ve geri dönüşüm sisteminin kurulması ve tek kullanımlık plastiklerin yasaklanması"
2. Etkinlik Öncesi (Bir hafta önce):
	* Öğrencilere roller ve politika önerisi hakkında bilgi verin:
	* a) Her gruba atanan öğrencilerin isimlerini içeren bir liste hazırlayın.
	* b) Her grup için bir sayfalık rol tanımı oluşturun. Örneğin:
		+ Belediye Başkanı: Çevre dostu politikaları destekliyor, ancak bütçe kısıtlamaları var.
		+ Şehir Meclisi: Farklı siyasi görüşleri temsil ediyor, bazıları çevreci, bazıları iş odaklı.
		+ İş Sahipleri: Ekonomik etkiler konusunda endişeli, ancak yeşil imaj önemli.
		+ Mahalle Sakinleri: Çevre konusunda duyarlı, ancak yaşam maliyeti artışından endişeli. c) Politika önerisini ve şehrin mevcut durumunu detaylandırın.
	* Bu bilgileri içeren bir dokümanı öğrencilere e-posta ile gönderin ve derste de dağıtın.
	* Öğrencilere hazırlık için kaynak önerileri sunun:
3. Etkinlik Günü:
	* Etkinliğin amacını ve kurallarını açıklayın (20 dakika)
	* Simülasyon formatını açıklayın: Belediye toplantısı şeklinde ilerleyecek, Belediye Başkanı yönetecek.
	* Teknoloji kullanımı hakkında bilgilendirme yapın:
		+ Toplantı için Zoom veya Microsoft Teams kullanılacak
		+ Ortak belge düzenleme için Google Docs kullanılabilir.
		+ Oylama ve hızlı anketler için Mentimeter veya Slido kullanılabilir.
		+ Sanal beyaz tahta için Miro veya Mural kullanılabilir.
4. Değerlendirme ve Takip:
	* Etkinlik sonrası bir değerlendirme oturumu yapın (15-20 dakika).

**Öğrenciler için Genişletilmiş Yönerge:**

1. Hazırlık (Etkinlikten önceki hafta):
	* Size atanan rolü dikkatle inceleyin. Temsil ettiğiniz grubun motivasyonlarını, endişelerini ve önceliklerini anlamaya çalışın.
	* Grubunuzla bir araya gelin ve iş bölümü yapın. Örneğin:
		+ Bir kişi mevcut yerel politikaları araştırabilir.
		+ Diğeri benzer politikaların uygulandığı şehirlerdeki sonuçları inceleyebilir.
		+ Başka biri grubunuzun temsil ettiği paydaşların ekonomik çıkarlarını araştırabilir.
	* Döngüsel ekonomi, yerel yönetimler ve önerilen politika hakkında kapsamlı araştırma yapın:
		+ Önerilen kaynakları mutlaka inceleyin (yukarıda listelenen kaynaklar).
		+ En az 2 vaka çalışması, 2 akademik makale ve 1 yerel yönetim belgesi okuyun.
		+ Şehrinizin mevcut atık yönetimi ve çevre politikalarını inceleyin.
	* Grubunuzun bakış açısını netleştirin:
		+ Politikayı destekleme veya karşı çıkma nedenlerinizi belirleyin.
		+ Olası endişelerinizi ve çekincelerinizi listeleyin.
		+ Politikada görmek istediğiniz değişiklikleri veya ekleri not edin.
	* Diğer grupların muhtemel argümanlarını tahmin edin ve bunlara karşı hazırlıklı olun.
2. Toplantı Hazırlığı:
	* 5 dakikalık bir açılış konuşması hazırlayın (Belediye Başkanı grubu için).
	* Her grup için 3 dakikalık bir pozisyon sunumu hazırlayın.
	* Görsel malzemeler hazırlayın (PowerPoint veya Google Slides kullanın).
	* En az 2 grafik veya infografik ekleyin (örn: mevcut atık istatistikleri, önerilen politikanın potansiyel etkileri).
	* Sunum provasını yapın ve zamanlamayı kontrol edin.
3. Teknoloji Kullanımı:
	* Zoom veya Microsoft Teams uygulamasını indirin ve test edin.
	* Grup içi iletişim için WhatsApp veya Telegram grubu oluşturun.
	* Ortak belge düzenleme için Google Docs'u kullanmayı öğrenin.
	* Mentimeter veya Slido uygulamalarını indirin ve nasıl kullanıldığını öğrenin.
	* Miro veya Mural platformlarına kaydolun ve temel kullanımı öğrenin.
4. Belediye Toplantısı Simülasyonu:
	* Belediye Başkanı grubu toplantıyı yönetecek. Diğer gruplar sırayla söz alacak.
	* Her grup kendi pozisyonunu sunduktan sonra, açık tartışma başlayacak.
	* Tartışma sırasında:
		+ Kanıta dayalı argümanlar kullanın.
		+ Diğer grupların endişelerini dinleyin ve anlamaya çalışın.
		+ Yapıcı öneriler sunun ve uzlaşma noktaları arayın.
	* Toplantı sonunda, güncellenmiş politika önerisi üzerinde oylamaya gidilecek.
5. Sonuç ve Değerlendirme:
	* Toplantı sonrası grup içi değerlendirme yapın.
	* Toplantı öncesi hazırlık sürecinizi, toplantıdaki deneyiminizi ve sonuçları analiz edin.
	* Öğrendiğiniz en önemli 3 dersi vurgulayın.
	* Gerçek bir belediye toplantısında kullanılabilecek 5 strateji önerin.